**TRƯỜNG ĐẠI HỌC SƯ PHẠM THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH**

**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

**----🙡🕮🙣----**



**BÁO CÁO**

**TIỂU LUẬN TỐT NGHIỆP**

**ĐỀ TÀI: XÂY DỰNG WEBSITE TRA CỨU VÀ ĐĂNG KÝ MÔN HỌC TẠI TRUNG TÂM TIN HỌC TRƯỜNG ĐẠI HỌC SƯ PHẠM THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH**

**Giảng viên hướng dẫn** **:  TS. Văn Thế Thành**

**Sinh viên thực hiện** **: Nguyễn Thị Thu Mến**

THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH THÁNG 9/2024

**MỤC LỤC**

**LỜI MỞ ĐẦU**

**CHƯƠNG 1: GIỚI THIỆU ĐỀ TÀI**

* 1. **Giới thiệu**
* Nêu vấn đề cần làm (làm trang web này dùng để phục vụ ai, lợi ích…)
* Giúp học viên…
  1. **Nội dung thực hiện**
* Trong đề tài này thực hiện những cái gì?
  1. **Mô hình thực hiện**
     1. **Mô hình**
     2. **Mô tả**
* Các bước thực hiện.
  1. **Đối tượng tiếp cận**
* NodeJS, MySQL (Giới thiệu – những ngôn ngữ - trong này tiếp cận – giải thích tại sao lại chọn)
* Ví dụ: Chọn NodeJS bởi vì cơ động, hiệu xuất API cao.
* API cần viết ra.
* Các class nghiệp vụ
* Trả lời tại sao lại sử dụng đối tượng đó trong bài tiểu luận của mình, mỗi đối tượng đều phải giải thích.
* Sử dụng các sơ đồ như Sequence, Activity.
* Công cụ trong ASP.net
  1. **Tóm tắt chương**
* Nêu ra chương 1 cách tiếp cận
* Chương 2 là cơ sở lý thuyết
* Chương 3 các mô hình
* Chương 4 thực nghiệm
* Chương 5 kết luận

**Tóm tắt ngắn gọn các chương.**

* 1. **Tổng kết chương**

**CHƯƠNG 2: CƠ SỞ LÝ THUYẾT**

**2.1. Giới thiệu**

Trong chương này sẽ làm những gì?

**2.2. Đối tượng Hệ quản trị CSDL**

2.2.1. Tạo bảng

2.2.2. Trigger…

**2.3. NodeJS**

**2.4. API**

**2.5. ASP.net**

**2.6. Tổng kết chương.**

**(Chỉ trình bày phần lý thuyết có dùng trong đề tài, và nêu lý do tại sao lại dùng**

**Ví dụ: MySQL miễn phí, dễ dùng…**

**CHƯƠNG 3: XÂY DỰNG HỆ THỐNG**

**3.1. Giới thiệu**

**3.2. Chức năng của hệ thống**

**3.3. Mô hình xử lý**

3.3.1. Sequence

3.3.2. Activity

**3.4. Sơ đồ lớp (BE)**

**3.5. Xây dựng mô hình API**

- Xây dựng hệ thống API của NodeJS

**3.6. Tổng kết chương**

**CHƯƠNG 4: THỰC NGHIỆM**

**4.1. Giới thiệu**

**4.2. Coding nêu những các xử lý chính**

(Các xử lý phần CSDL)

**4.3. Các xử lý API**

4.3.1. Mapping

4.3.2. API trên Mody

**4.4. Các xử lý BE**

4.4.1. Các xử lý Class

4.4.2. Các chức năng

**4.5. Các xử lý FE**

**4.6. Tổng kết chương**

**LƯU Ý: ĐỐI VỚI CHƯƠNG NÀY CẦN CÓ HÌNH ẢNH VÀ CÁC HÌNH XỬ LÝ CHÍNH, GIAO DIỆN…**

**CHƯƠNG 5: TỔNG KẾT**

**1. Trang tổng kết – Trình bày những gì đã làm được, hiệu xuất như thế nào? Hiệu quả như thế nào? Đóng góp được gì? Giúp được ai? …**

**2. Hướng phát triển**

**- Kết nối thành nhiều cơ sở**

**- Mạng lưới …**

**- Học viên có thể học onl …**

**TÀI LIỆU THAM KHẢO**

**Paper – chủ yếu là các bài báo trên các nền tảng xã hội.**